**项目名称： 沙盘推演系统**

**一、本次招标内容列表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **内容** | **数量** |
| **一、硬件** |
|  | 控制沙盘显示台 | 1台 |
| **二、软件** |
| 1 | VR数字沙盘推演平台 | 1套 |
| 2 | VR数字沙盘推演平台案例 | 1套 |

二、项目总体要求

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **要求** | **具体内容** |
| 1 | 工期 | 签订合同后30日内完成。 |
| 2 | 售后服务 | 1、提供所有软硬件产品负责三年的质保期。质保期内对系统提供免费维护、更新或升级服务。质保期内中标人必须保证对所有软硬件件非人为破坏而损坏的免费修复与维护正常运营。2、承诺接到故障通知后1小时内电话响应，4小时内专项技术工程师提出解决方案，8小时内解决可以远程修复的问题，若双方在电话中无法排障，在24小时内到达现场进行维护，48小时内排除故障。 |
| 3 | 培训 | 根据采购单位指定的地点提供软硬件产品的安装调试服务、并提供免费的驻场培训，为采购单位的相关技术、操作人员进行有关软硬件产品的操作、维护、保养等方面培训，直至能熟练独立操作掌握为止。 |
| 4 | 制造商要求 | 1、\*制造商需根据用户招标需求制作方案书，完整阐述需求以及案例脚本以及评估原则。2、\*制造商需具备沙盘推演系统的建设成功案例，提供案例制作及运行展示的截图。 |

**三、**软件功能及性能

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **功能/性能** | **具体要求** |
| 1 | VR数字沙盘推演平台 | 一．流程编辑1. 提供后台编辑工具，按照按照灾害发生以及救援的过程编写案例脚本。
2. 设定各个检伤流程环节的关联、处置流程及时间。

二．场景设置1. 导入并建立3D的场景、人物及器材设备库，3D场景采用俯视地图模式，房间、器材及虚拟人物通过棋盘格的形式放置在场景中，便于选择使用。
2. 建立并管理场景、模型与救援流程各阶段的情景以及策略之间的关联
3. 设置并管理各案例内的3D情景动画
4. 设定各个救援环节上操作者的操作功能以及内容，关联平板等终端设备。
5. 救援策略，根据各灾害案例脚本、场景、情景等内容的设定标准化的救援方案，逐步细化至现场、帐篷医院、转运交通工具及后方医院等各个方面。
6. 设定各个救援环节上可能发生的突发状况以及相对应的操作预案。

三．推演模拟1. 系统自动运行案例模拟
2. 导师推送案例事件模拟
3. 推演场景分为：灾害现场、帐篷医院及后方医院。
4. 交互触摸大屏上可显示整个灾害救援地图场景，也可以放大至某一局部的推演模拟区域。
5. 通过系统预先设定好的角色及分工，导师和训练学员分别登陆各自的平板终端进行模拟演练。
6. 在自动案例演练模式下，系统根据虚拟时间向各个模拟区域推送各种类型的伤员，需要学员在平板上组织医疗救护人员对伤员进行检伤，并调配后续的资料资源对与不同类型的伤员采取不同的救护措施。
7. 在导师推送模式下，伤员的类型和数量以及到达的时间由导师平板控制、推送，受训学员的医疗资源也是由导师在分配，以及在救治过程中各类事件，均由导师进行控制。

四．评估体系1. 建立各救援案例在各场景、情景以及流程环节上不同角色人员的应急操作评估内容以及具体的细节赋分规则。对训练者的操作正确性、反应能力、应变能力以及操作时效性等多个方面做出评估。
2. 在训练案例运行时，对各个环节上所对应的训练者的应急救援操作做出实时评估，教员或考官也可以实时通过其终端设备对受训学员做出主观评价。
3. 训练结束后可以对团队及个人分别做出评估报告，并且可以按子项目进行各种维度的统计分析。
 |
| 2 | VR数字沙盘推演平台案例 | 一．配合用户完成如下灾害救援沙盘推演案例的制作：1. 地震案例
2. 战救案例
3. 公共场所爆炸案例
4. 公共场所大规模人员踩踏
5. 大规模传染疫情发生
6. 大规模食物中毒
7. 重大公共交通事故案例
 |

四、硬件参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **硬件名称** | **具体要求** |
| 1 | 控制沙盘显示台 | 1、触摸一体机，带操作台2、尺寸：86寸或以上3、10点触摸4、分辨率：1080P及以上5、HDMI1.4视频输入接口，USB设备输出接口 |